

## REGULAMIN KONKURSU „Zaproponuj imię dla maskotki promocyjnej LGD”

### I. ORGANIZATOR I PRZEDMIOT KONKURSU

Stowarzyszenie Lokalna Grupa Działania „Ziemia Chełmońskiego”, ogłasza konkurs na nadanie imienia dla Żurawia - maskotki promocyjnej Stowarzyszenia.

1. Celem konkursu jest wybranie imienia dla maskotki, które będzie wykorzystywane do celów popularyzatorskich i informacyjnych w działaniach Stowarzyszenia.
2. Maskotka Żurawia, nawiązująca do tematu przewodniego dzieł Józefa Chełmońskiego służy przede wszystkim celom utrwalenia wizerunku Stowarzyszenia w komunikacji skierowanej do mieszkańców z terenu obszaru Ziemi Chełmońskiego.
3. Pomysł na imię powinien zostać przesłany drogą elektroniczną na wskazany adres: **biuro@ziemiachelmonskiego.pl**

### II. UCZESTNICY KONKURSU

1. Konkurs ma charakter jednoetapowy i skierowany jest do wszystkich mieszkańców obszaru Ziemi Chełmońskiego.
2. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest podanie propozycji imienia dla maskotki wraz z krótkim uzasadnieniem oraz przesłanie na wskazany adres e-mail: [biuro@ziemiachelmonskiego.pl](mailto:biuro@ziemiachelmonskiego.pl).
3. Propozycja imienia dla żurawia powinna zawierać dodatkowo informacje, które w sposób budzący wątpliwości pozwolą zidentyfikować autora w tym przede wszystkim: (imię uczestnika, kontakt telefoniczny oraz nazwa gminy).
4. Każdy z uczestników może zgłosić maksymalnie propozycje 2 imion.

### III. PRZEBIEG I ROZSTRZYGNĘCIE KONKURSU

1. Propozycję należy przesłać do dnia 25 września 2019 roku drogą elektroniczną na adres: [biuro@ziemiachelmonskiego.pl](mailto:biuro@ziemiachelmonskiego.pl).
2. Oceny prac dokona powołana przez Organizatora Komisja Konkursowa.
3. Decyzja Komisji jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
4. Komisja Konkursowa może podjąć decyzję o nierozstrzygnięciu konkursu.
4. Ogłoszenie wyników nastąpi w dniu 28 września 2019 roku, podczas **Pikniku Organizacji z Ziemi Chełmońskiego obywatelkiego się w Mszczonowie**.
5. Informacja o zwycięskim pomysle zostanie opublikowana na stronie Stowarzyszenia i profilu FB.
5. Autor zwycięskiego imienia otrzyma nagrodę rzeczową.



#### IV. PRAWA AUTORSKIE

1. Przekazanie pomysłu na konkurs traktowane jest jako równoczesne oświadczenie, że projekt nie narusza praw osób trzecich, w szczególności nie narusza ich majątkowych i osobistych praw autorskich.
2. Autor projektu nagrodzonego przez Komisję Konkursową zobowiązuje się do przeniesienia na rzecz organizatora autorskich praw majątkowych do projektu na następujących polach eksploatacji:
  - a. wyłączone używanie i wykorzystywanie imienia we wszelkiej działalności promocyjnej, reklamowej, Organizatora,
  - b. rozpowszechnianie nazwy - imienia maskotki poprzez publiczne wystawianie,
  - c. wprowadzanie nazwy - imienia maskotki do pamięci komputera i publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.

#### V. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Przesłanie pomysłu na adres mailowy podany w niniejszym regulaminie jest równoznaczne z akceptacją powyższych warunków.

